



T.C.
SAKARYA UYGULAMALI BİLİMLER ÜNİVERSİTESİ
UZAKTAN EĞİTİM SİSTEMİ KULLANMA KLAVUZU

Ödev Modülü - Öğrenci Rehberi

LMS' e Genel Bir Bakış

LMS nedir?

Bir uzaktan eğitim sisteminin yönetimini, dokümantasyon ve raporlaştırma işlemlerini, eğitimci-öğrenci, öğrenci-öğrenci iletişimini, kurs içeriğinin yayınlanmasına ve uzaktan ölçme değerlendirme işlevlerini sağlayan; genellikle web üzerinden servis sunan bilgisayar yazılımıdır (LMS: Learning Management System).

LMS en yeni senkron ve asenkron eğitim teknolojileri, gelişmiş raporlama ve istatistik özellikleri ve sektörde yaygın kullanılan

LMS ile neler yapabilirim?

Eğitim dönemi süresince;

- Canlı derslere katılabilir,
- Canlı dersleri sonradan izleyebilir,
- Duyuruları takip edebilir,
- Ödev yükleyebilir,
- Sınavlara ve Kısa sınavlara katılabilir,
- Eğitimlerdeki ilerlemenizi takip edebilir,
- Dashboard (Kontrol Paneli) üzerinden genel durumunuz hakkında fikir sahibi olabilirsiniz,
- SSS bölümüne erişebilir,
- Destek talebinde bulunabilir ve talebinizin durumunu takip edebilirsiniz.

Sistem gereksinimleri nelerdir?

LMS bulut tabanlı bir eğitim yönetim sistemidir bu yüzden kurulum gerektirmez. Herhangi bir bilgisayar, tablet veya telefon kullanarak, tarayıcınız (Google Chrome, Firefox, Microsoft Edge, Safari vb.) üzerinden sisteme erişebilirsiniz.

Nerelerden ulaşabilirim?

Uzaktan Eğitim Sistemine 3 farklı yerden ulaşabilirsiniz;

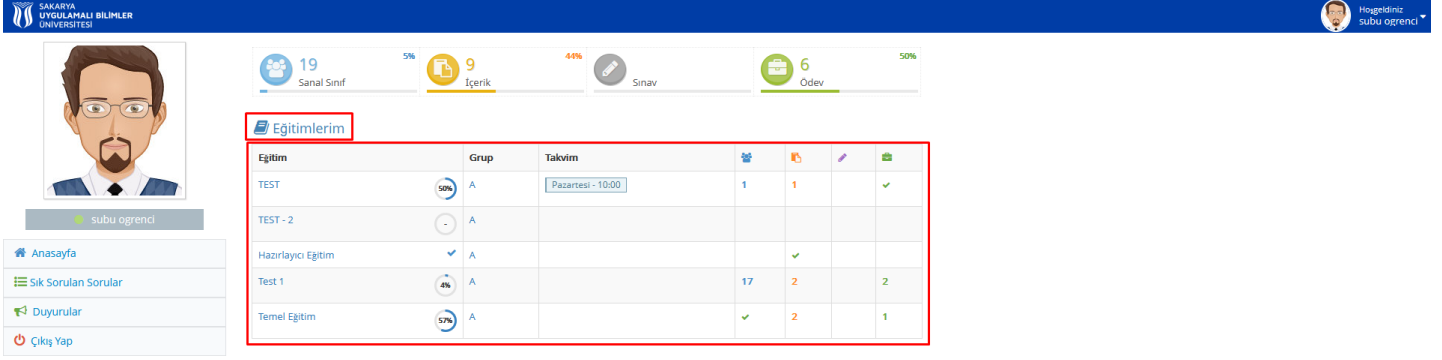
- lms.subu.edu.tr adresinden,
- uzem.subu.edu.tr adresinden
- subu.edu.tr adresinden

Nasıl Giriş Yapabilirim?

lms.subu.edu.tr adresinden SABİS kullanıcı adınız ile giriş yapabilirsiniz.

LMS Karşılama Ekranı

LMS' e giriş yaptığınızda karşınıza eğitimleriniz gelmektedir.

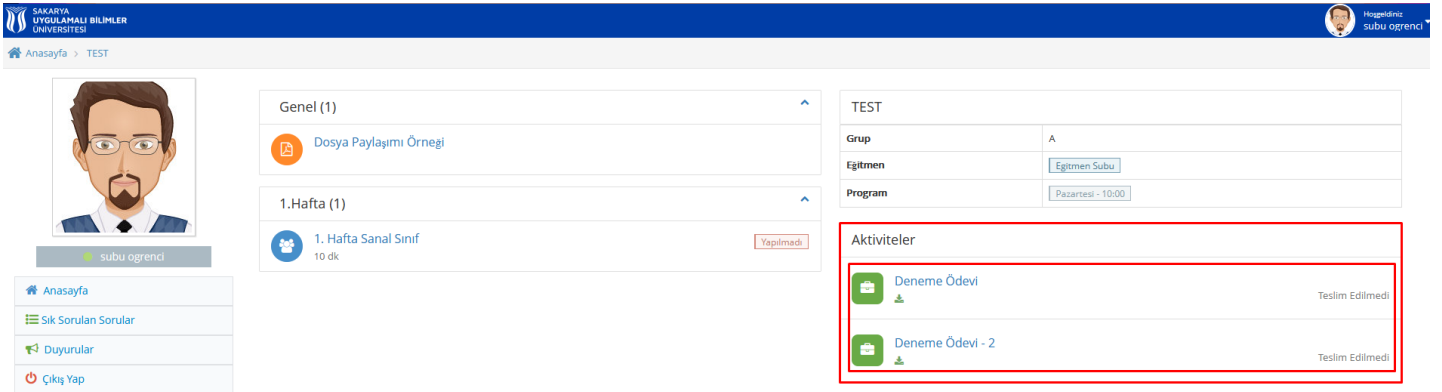


The screenshot shows the LMS Welcome Screen. At the top, there is a navigation bar with the Sakarya University logo and the user's name 'Hocanızın subu öğrenci'. Below the navigation bar, there is a sidebar with a user profile and a list of navigation links: Anasayfa, Sık Sorulan Sorular, Duyurular, and Çıkış Yap. The main content area displays a dashboard with statistics: 19 Sanal Sınıf (5%), 9 İçerik (44%), 6 Ödev (50%), and 1 Sınav. Below the statistics, there is a table titled 'Eğitimlerim' (My Courses) with columns for Eğitim, Grup, Takvim, and icons for various actions. The table lists four courses: TEST, TEST - 2, Hazırlayıcı Eğitim, and Temel Eğitim. The TEST course is highlighted with a red box.

Eğitim	Grup	Takvim	İkonlar
TEST	A	Pazartesi - 10:00	1, 1, 1, 1
TEST - 2	A		
Hazırlayıcı Eğitim	A		1, 1, 1, 1
Test 1	A		17, 2, 2, 2
Temel Eğitim	A		1, 2, 1, 1

Şekil 1: Karşılama ekranı

Şekil 1’de görülen ekranda eğitimleriniz gözükmemektedir, eğitiminize tıklıyorsunuz ve sizi Şekil 2’deki ekran karşılıyor.



The screenshot shows the LMS Course Content Screen. At the top, there is a navigation bar with the Sakarya University logo and the user's name 'Hocanızın subu öğrenci'. Below the navigation bar, there is a sidebar with a user profile and a list of navigation links: Anasayfa, Sık Sorulan Sorular, Duyurular, and Çıkış Yap. The main content area displays the course content for 'TEST'. It includes a section for 'Genel (1)' with a link to 'Dosya Paylaşımı Örneği'. Below this, there is a section for '1. Hafta (1)' with a link to '1. Hafta Sanal Sınıf' and a 'Yapılmadı' button. To the right, there is a table with course details: Grup (A), Eğitim (Eğitmen Subu), and Program (Pazartesi - 10:00). Below the table, there is a section titled 'Aktiviteler' (Activities) with two items: 'Deneme Ödevi' and 'Deneme Ödevi - 2', both marked as 'Teslim Edilmedi' (Not Submitted).

Grup	Eğitmen	Program
A	Eğitmen Subu	Pazartesi - 10:00

Aktiviteler	Teslim Edilmedi
Deneme Ödevi	Teslim Edilmedi
Deneme Ödevi - 2	Teslim Edilmedi

Şekil 2: Eğitim içeriği ekranı

Şekil 2’de görülen işaretlenmiş yerde aktiviteleriniz bulunmaktadır. Buradan hocanızın verdiği ödevi tıkladığınız zaman sizi Şekil 3’deki ekran karşılıyor.



subu öğrenci

Anasayfa

Sık Sorulan Sorular

Duyurular

Çıkış Yap

Deneme Ödevi

Eğitim	TEST
Başlangıç	Bugün 12:28
Bitiş	Cuma 12:28
Yükleme Tipi	Yazı
Yükleme	0

Sonuç Teslim Edilmedi

Dosyalar deneme.pdf

Ödevin İçeriği

Yazılar

B I S | | | | | Kaynak | | | | | Biçim | | Biçim | ?

Gönder

Şekil 3: Yazı Olarak Ödev Yüklemeye Ekranı

Şekil 3’de görülen ekranda,

- **Başlangıç:** Ödevinizin yükleme tarihinin başlangıcı.
- **Bitiş:** Ödevinizin yükleme tarihinin bitişi.
- **Yükleme Tipi:** Hocanızın ödevi hangi(Yazı veya Dosya) formatta yüklemek istediğinizi belirttiği yer.
- **Yükleme:** Yükleme hakkınızın kaç olduğunu belirten yer.
- **Sonuç:** Ödevinizin teslim edilip edilmediğini belirten yer.
- **Dosyalar:** Hocanızın ödev ile alakalı paylaştığı dosyaların bulunduğu yer.



subu öğrenci

Anasayfa

Sık Sorulan Sorular

Duyurular











Çıkış Yap

Deneme Ödevi

Eğitim	TEST
Başlangıç	Bugün 12:28
Bitiş	Cuma 12:28
Yükleme Tipi	Yazı
Yükleme	0
Sonuç	Teslim Edilmedi
Dosyalar	deneme.pdf

Ödevin İçeriği

Yazılar

B I S |       Kaynak |     Biçem | Normal | ?

Yapay zekâ, bir [bilgisayarı](#) veya bilgisayar kontrolündeki bir [robotun](#) çeşitli faaliyetleri [zeki](#) canlılara benzer şekilde yerine getirme kabiliyeti. İngilizce *artificial intelligence* kavramının [akronimi](#) olan **AI** sözcüğü de bilişimde sıklıkla kullanılır. Yapay zekâ çalışmaları genellikle insanın düşünme yöntemlerini [analiz](#) ederek bunların benzeri yapay yönergeleri geliştirmeye yöneliktir.

body p

Gönder

Şekil 4: Yazı Olarak Ödev Yükleme Ekranı

Şekil 4’de görülen ekranda yazı olarak ödevinizi yazıp, gönder butonuna bastığınız zaman ödevinizi hocanıza iletacaktır.



subu öğrenci

Anasayfa

Sık Sorulan Sorular

Duyurular

Çıkış Yap

Deneme Ödevi - 2

Eğitim	TEST
Başlangıç	Bugün 12:29
Bitiş	Cuma 12:29
Yükleme Tipi	Dosya
Dosya Limiti	5 / mb
Yükleme	0
Sonuç	Teslim Edilmedi

Ödevin İçeriği

Yüklemeler

Henüz dosya yüklenmedi

[Dosya Yükle \(max:5 MB\)](#)

Şekil 5: Dosya Olarak Ödev Yükleme Ekranı

Şekil 5’de görülen ekranda dosya olarak ödevinizi yazıp, gönder butonuna bastığınız zaman ödevinizi hocanıza iletacaktır.



subu öğrenci

Anasayfa

Sık Sorulan Sorular

Duyurular

Çıkış Yap

Deneme Ödevi

Eğitim	TEST
Başlangıç	Bugün 12:28
Bitiş	Cuma 12:28
Yükleme Tipi	Yazı
Yükleme	1
Sonuç	Teslim Edildi
Dosyalar	deneme.pdf

Ödevin İçeriği

Yazılar

Yapay zekâ, bir bilgisayarın veya bilgisayar kontrolündeki bir robotun çeşitli faaliyetleri zeki canlılara benzer şekilde yerine getirme kabiliyeti. İngilizce *artificial intelligence* kavramının akronimi olan **AI** sözcüğü de bilişimde sıklıkla kullanılır. Yapay zekâ çalışmaları genellikle insanın düşünme yöntemlerini analiz ederek bunların benzeri yapay yöntemleri geliştirmeye yöneliktir.

Yükleme hakkınız kalmadı : (1/1)

Mesajlar



subu öğrenci

Merhaba hocam, bir sorum olacak:

Bugün 12:33

Mesajınızı buraya yazınız...

Gönder

Şekil 6: Hocanız ile İletişim Ekranı

Şekil 6’da görülen ekranda, hocanız ve arkadaşlarınız ile ödev hakkında konuşabilir, tartışabilirsiniz.