

T.C.  
SAKARYA UYGULAMALI BİLİMLER ÜNİVERSİTESİ  
UZAKTAN EĞİTİM SİSTEMİ KULLANMA KLAVUZU

# Ödev Modülü - Öğrenci Rehberi

# LMS' e Genel Bir Bakış

## LMS nedir?

Bir uzaktan eğitim sisteminin yönetimini, dokümantasyon ve raporlaştırma işlemlerini, eğitimci-öğrenci, öğrenci-öğrenci iletişimini, kurs içeriğinin yayınlanmasına ve uzaktan ölçme değerlendirme işlevlerini sağlayan; genellikle web üzerinden servis sunan bilgisayar yazılımıdır (LMS: Learning Management System).

LMS en yeni senkron ve asenkron eğitim teknolojileri, gelişmiş raporlama ve istatistik özellikleri ve sektörde yaygın kullanılan

## LMS ile neler yapabilirim?

Eğitim dönemi süresince;

- Canlı derslere katılabilir,
- Canlı dersleri sonradan izleyebilir,
- Duyuruları takip edebilir,
- Ödev yükleyebilir,
- Sınavlara ve Kısa sınavlara katılabilir,
- Eğitimlerdeki ilerlemenizi takip edebilir,
- Dashboard (Kontrol Paneli) üzerinden genel durumunuz hakkında fikir sahibi olabilirsiniz,
- SSS bölümüne erişebilir,
- Destek talebinde bulunabilir ve talebinizin durumunu takip edebilirsiniz.

## Sistem gereksinimleri nelerdir?

LMS bulut tabanlı bir eğitim yönetim sistemidir bu yüzden kurulum gerektirmez. Herhangi bir bilgisayar, tablet veya telefon kullanarak, tarayıcınız (Google Chrome, Firefox, Microsoft Edge, Safari vb.) üzerinden sisteme erişebilirsiniz.

## Nerelerden ulaşabilirim?

Uzaktan Eğitim Sistemine 3 farklı yerden ulaşabilirsiniz;

- [lms.subu.edu.tr](https://lms.subu.edu.tr) adresinden,
- [uzem.subu.edu.tr](https://uzem.subu.edu.tr) adresinden
- [subu.edu.tr](https://subu.edu.tr) adresinden

## Nasıl Giriş Yapabilirim?

[lms.subu.edu.tr](https://lms.subu.edu.tr) adresinden SABIS kullanıcı adınız ile giriş yapabilirsiniz.

## LMS Karşılama Ekranı

LMS' e giriş yaptığınızda karşınıza eğitimleriniz gelmektedir.

Eğitim	Grup	Takvim	İkon	İkon	İkon	İkon
TEST	50% A	Pazartesi - 10:00	1	1		✓
TEST - 2	- A					
Hazırlayıcı Eğitim	✓ A				✓	
Test 1	4% A		17	2		2
Temel Eğitim	57% A		✓	2		1

Şekil 1: Karşılama ekranı

Şekil 1'de görülen ekranda eğitimleriniz gözükmemektedir, eğitiminize tıklıyorsunuz ve sizi Şekil 2'deki ekran karşılıyor.

Grup	Aktiviteler	Takvim
A	Deneme Ödevi	Pazartesi - 10:00
	Deneme Ödevi - 2	

Şekil 2: Eğitim içeriği ekranı

Şekil 2'de görülen işaretlenmiş yerde aktiviteleriniz bulunmaktadır. Buradan hocanızın verdiği ödevi tıkladığınız zaman sizi Şekil 3'deki ekran karşılıyor.



subu öğrenci

Anasayfa

Sık Sorulan Sorular

Duyurular

Çıkış Yap

### Deneme Ödevi






Eğitim	TEST
Başlangıç	Bugün 12:28
Bitiş	Cuma 12:28
Yükleme Tipi	Yazı
Yükleme	0

Sonuç Teslim Edilmedi

Dosyalar deneme.pdf

Ödevin İçeriği

#### Yazılar

**B I S** |  Kaynak |     Biçem - Biçim - ?

[Gönder](#)

Şekil 3: Yazı Olarak Ödev Yükleme Ekranı

Şekil 3’de görülen ekranda,

- **Başlangıç:** Ödevinizin yükleme tarihinin başlangıcı.
- **Bitiş:** Ödevinizin yükleme tarihinin bitişi.
- **Yükleme Tipi:** Hocanızın ödevi hangi(Yazı veya Dosya) formatta yüklemek istediğinizi belirttiği yer.
- **Yükleme:** Yükleme hakkınızın kaç olduğunu belirten yer.
- **Sonuç:** Ödevinizin teslim edilip edilmediğini belirten yer.
- **Dosyalar:** Hocanızın ödev ile alakalı paylaştığı dosyaların bulunduğu yer.



subu ogrenci

Anasayfa

Sık Sorulan Sorular

Duyurular










Çıkış Yap

### Deneme Ödevi

Eğitim	TEST
Başlangıç	Bugün 12:28
Bitiş	Cuma 12:28
Yükleme Tipi	Yazı
Yükleme	0
Sonuç	Teslim Edilmedi
Dosyalar	deneme.pdf

### Ödevin İçeriği

### Yazılar

**B I S** |      Kaynak |     Biçem | Normal | ?

Yapay zekâ, bir [bilgisayarı](#) veya bilgisayar kontrolündeki bir [robotun](#) çeşitli faaliyetleri [zeki](#) canlılara benzer şekilde yerine getirme kabiliyeti. İngilizce *artificial intelligence* kavramının [akronimi](#) olan **AI** sözcüğü de bilişimde sıklıkla kullanılır. Yapay zekâ çalışmaları genellikle insanın düşünme yöntemlerini [analiz](#) ederek bunların benzeri yapay yönergeleri geliştirmeye yöneliktir.


body p

Gönder

Şekil 4: Yazı Olarak Ödev Yükleme Ekranı

Şekil 4’de görülen ekranda yazı olarak ödevinizi yazıp, gönder butonuna bastığınız zaman ödevinizi hocanıza iletacaktır.

Anasayfa > TEST > Deneme Ödevi - 2



subu ogrenci

Anasayfa

Sık Sorulan Sorular

Duyurular

Çıkış Yap

### Deneme Ödevi - 2

Eğitim	TEST
Başlangıç	Bugün 12:29
Bitiş	Cuma 12:29
Yükleme Tipi	Dosya
Dosya Limiti	25 / mb
Yükleme	0
Sonuç	Teslim Edilmedi

### Ödevin İçeriği

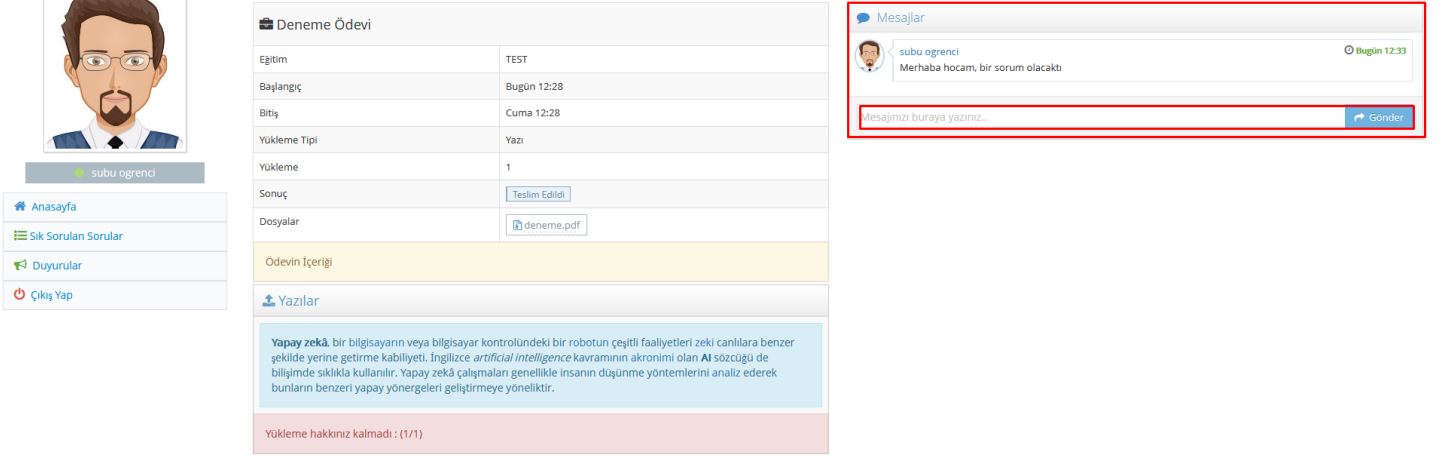
### Yüklemeler

Henüz dosya yüklenmedi

[Dosya Yükle \(max. 25 MB\)](#)

Şekil 5: Dosya Olarak Ödev Yükleme Ekranı

Şekil 5’de görülen ekranda dosya olarak ödevinizi yazıp, gönder butonuna bastığınız zaman ödevinizi hocanıza iletacaktır.



The screenshot displays the Sakarya University application interface. On the left, there is a student profile card for 'subu ogrenci' with a navigation menu including 'Anasayfa', 'Sık Sorulan Sorular', 'Duyurular', and 'Çıkış Yap'. The main content area is titled 'Deneme Ödevi' and shows details for a test: 'Eğitim: TEST', 'Başlangıç: Bugün 12:28', 'Bitiş: Cuma 12:28', 'Yükleme Tipi: Yazı', 'Yükleme: 1', and 'Dosyalar: deneme.pdf'. Below this, there is a section for 'Odevin İçeriği' containing a paragraph about 'Yapay zekâ' (Artificial Intelligence) and a 'Yazılar' section with a text area and a 'Gönder' button. On the right, a messaging window titled 'Mesajlar' shows a message from 'subu ogrenci' saying 'Merhaba hocam, bir sorum olacaktı' and a text input field for the student to write a message, with a 'Gönder' button.

Şekil 6: Hocanız ile İletişim Ekranı

Şekil 6’da görülen ekranda, ödev ile ilgili sormak istediklerinizi eğitmeninize gönderebilirsiniz.